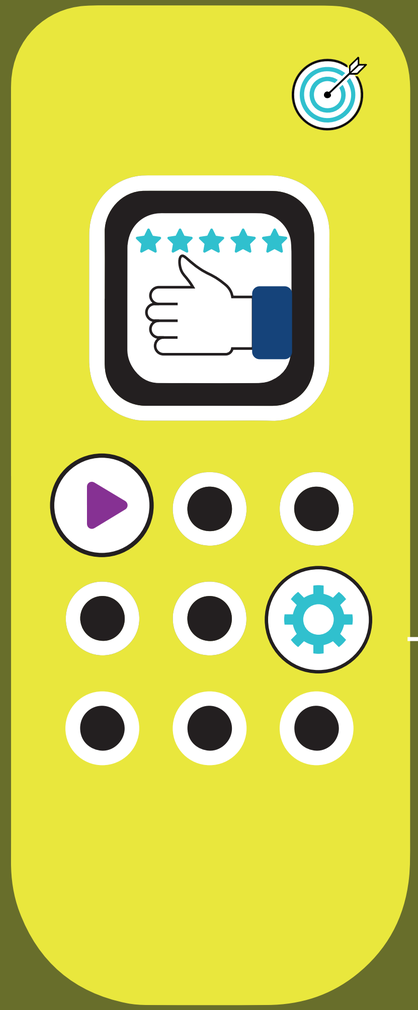
Zu gut zum Ersetzen: Unterhaltungselektronik im Wandel

GFU Home & Consumer Tech

–2,10 %

Prognose der Umsatzentwicklung
(Ende 2025 bis Ende 2027)



Sättigung & Langlebigkeit
Kein Anreiz für vorgezogenen Neukauf

First things first.
Vom Zusatzbedarf zur Bedarfsdeckung

Medienwandel
Streaming & Gaming über Devices

Hohes Technikniveau
Keine bahnbrechende Technikinnovation

Quelle: GFU Insights & Trends Forecast · September 2026